

رئیس کمیسیون صنعت پرداخت نصر تهران در گفت‌وگو با «ایران» عنوان کرد

شبکه ملی اطلاعات، ناجی سیستم پرداخت کشور در جنگ



گفت‌وگو

محبوبه ستارزاده

گروه علم و فناوری

درحالی که محدودیت‌های اینترنتی در جنگ تحمیلی سوم، برای برخی حوزه‌ها چالش‌های بسیاری به همراه داشت، اما به دلیل معماری داخلی صنعت پرداخت در کشور، ارائه خدمات پرداخت داخلی در این مدت بدون هیچ‌گونه مشکلی استمرار داشت. فعالان حوزه پرداخت، این امر را ناشی از استقرار هسته تراکنش‌ها و سامانه‌های تسویه در داخل کشور می‌دانند و معتقدند شبکه پرداخت کشور در این دوره، به دلیل معماری داخلی و اتکا به زیرساخت‌های بومی، بدون بروز اختلال گسترده به ارائه خدمات ادامه داده است.

اینترنت پایدار

حق عموم مردم است

رئیس کمیسیون صنعت پرداخت سازمان نظام صنفی رایانه‌ای تهران، یکی از کارشناسانی است که اعتقاد دارد پایداری سیستم پرداخت داخلی در جنگ رمضان نشان داد تاب‌آوری بالای زیرساخت پرداخت کشور، در نتیجه استقلال نسبی زیرساخت آن است. احمد پیشگاه‌زاده، رئیس کمیسیون صنعت پرداخت سازمان نظام صنفی رایانه‌ای تهران در گفت‌وگو با «ایران» درخصوص اتصال دوباره اینترنت بین‌الملل پس از محدودیت حدود ۳ ماهه، تحقق این امر را در نتیجه نگاه ویژه‌ای دانست که نسبت به موضوع ارتباط پایدار به عنوان حق عموم مردم وجود دارد. او با اشاره به اینکه با وجود اعمال محدودیت

بالاتر داشته باشد. پیشگاه‌زاده در ادامه یادآور شد: «از نظر فنی، زیرساخت پرداخت کشور به‌گونه‌ای طراحی شده که هسته تراکنش‌ها، سوئیچ‌های بانکی و سامانه‌های تسویه در داخل کشور مستقر هستند و همین معماری بومی و داخلی، باعث شد حتی در شرایط محدودیت اینترنت بین‌الملل، تراکنش‌های ریالی بدون وقفه ادامه یابد.»

او ادامه داد: «تجربه حوزه پرداخت نشان داد که می‌توان خدمات حیاتی را بر بستر داخلی، پایدار نگه داشت. بنابراین ترکیبی از حکمرانی هوشمند، احراز هویت دقیق کاربران، مدیریت

ترافیک پرسرиск و حفظ پایداری خدمات حیاتی، می‌تواند رویکرد متوازن‌تری نسبت به قطع کلی اینترنت باشد. به بیان دیگر، هدف باید «مدیریت هوشمند دسترسی» باشد، نه اختلال در خدمات ضروری.»

تهدید سایبری

در «حوزه پرداخت» نداشتیم

رئیس کمیسیون صنعت پرداخت سازمان نصر تهران با اشاره به نگرانی‌هایی درباره امنیت سایبری حوزه «پرداخت» در زمان محدودیت‌های اینترنتی هم گفت: «امنیت سایبری در صنعت پرداخت، مبتنی بر معماری چندلایه است و البته بخش اصلی آن در داخل کشور مدیریت می‌شود. با توجه به اینکه هسته شبکه پرداخت روی زیرساخت داخلی فعال است، از منظر تداوم خدمات، تهدید متوجه تراکنش‌های داخلی نبود.»

البته به اعتقاد او، نمی‌توان منکر این موضوع شد که با وجود پایدار ماندن هسته عملیات پرداخت داخلی، قطع اینترنت بین‌الملل برای این حوزه نیز مشکلاتی ایجاد کرد. به عنوان مثال شرکت‌هایی که در تعامل مستقیم با سرویس‌های خارجی هستند و شرکای بین‌المللی یا برخی که ابزارهای توسعه و پشتیبانی برخط داشتند، در ۳ ماه گذشته، با محدودیت‌هایی روبه‌رو شدند و مشکلاتی داشتند. پیشگاه‌زاده ادامه داد:

سرویس‌های خارجی هستند و شرکای بین‌المللی یا برخی که ابزارهای توسعه و پشتیبانی برخط داشتند، در ۳ ماه گذشته، با محدودیت‌هایی روبه‌رو شدند و مشکلاتی داشتند. پیشگاه‌زاده ادامه داد:

«هرچند با توجه به پایداری شبکه تراکنش‌های ریالی، در این مدت در بخش پرداخت داخلی، کاهش معنادار و فراگیری در درآمد شرکت‌های PSP یا بازیگران اصلی صنعت گزارش نشد، اما در حوزه‌هایی که وابستگی مستقیم به اینترنت بین‌الملل دارند از جمله برخی استارت‌آپ‌های برون‌گرا یا کسب‌وکارهای دارای مشتری خارجی، ممکن است آثار اقتصادی ملموس‌تری ایجاد شده باشد.»

نقش کلیدی «هویت‌دار بودن دسترسی‌ها»، در امنیت سایبری

رئیس کمیسیون صنعت پرداخت سازمان نصر تهران یادآور شد: «از سوی دیگر، در شرایطی که تهدیدات می‌تواند از طریق دسترسی‌های ناشناس و بدون هویت شکل بگیرد، نظام‌مند کردن دسترسی به اینترنت بین‌الملل و کاهش امکان سوءاستفاده از سیمکارت‌ها و هویت‌های جعلی می‌تواند به ارتقای امنیت کمک کند. بنابراین موضوع صرفاً «وصل بودن یا نبودن» اینترنت نیست، بلکه «چگونگی مدیریت و هویت‌دار بودن دسترسی‌ها» است که در امنیت سایبری نقش کلیدی دارد.»

پیشگاه‌زاده، نقیبه هم به ماجرای اینترنت «پرو» زد و گفت: «از این موضوع نمی‌توان صرف نظر کرد که کشور در شرایط عادی و شرایط جنگی با وضعیتی متفاوت مواجه است. وقتی دشمن از بستر اینترنت و سیمکارت‌های بی‌نام‌ونشان برای تجهیز و هدایت یهپادها استفاده می‌کند یا بخشی از عملیات جاسوسی خود را از طریق هویت‌های جعلی و ناشناس

پیش می‌برد، حاکمیت نمی‌تواند نسبت به این موضوع بی‌تفاوت باشد. معتقدم اگر در شرایط اضطراری و بحرانی، «اینترنت پرو» به درستی و دقیق اجرا شود و دسترسی به اینترنت بین‌الملل را نظام‌مند، شناسنامه‌دار و مبتنی بر احراز هویت کند، می‌تواند هم نیازهای تخصصی کسب‌وکارها را پوشش دهد و هم ریسک‌های امنیتی را کاهش دهد. مهم این است که این سیاست با شفافیت، ضابطه‌مندی و مشارکت بخش خصوصی طراحی شود تا هم دغدغه‌های امنیتی مدیریت شود و هم فضای کسب‌وکار دچار ایهام نشود.»

ستاد ویژه فضای مجازی

از ظرفیت‌های مشکل‌ها استفاده کند

او ابزار امیدواری از تشکیل ستاد ویژه فضای مجازی به ریاست معاون اول رئیس‌جمهور، یادآور شد: «اگر این ستاد بتواند میان ملاحظات امنیتی و نیازهای اقتصادی و فناوری کشور، توازن برقرار کند و از ظرفیت‌های تخصصی مانند سازمان نظام صنفی رایانه‌ای بهره‌برداری می‌تواند نقش مؤثری داشته باشد. به هر حال صنعت پرداخت، یک حوزه زیرساختی و حیاتی است و هر تصمیمی درباره اینترنت و ارتباطات باید با درک دقیق از معماری فنی و حساسیت‌های آن اتخاذ شود. به همین دلیل هم بی‌شک گفت‌وگوی مستمر میان دولت و بخش خصوصی در این زمینه بسیار راهگشا خواهد بود.»

روبات‌هایی با حس ششم در راه هستند

روبات

آرزو کیهان

گروه علم و فناوری

پژوهشگران دانشگاه ملی سنگاپور سامانه‌ای نوآورانه برای روبات‌های نرم توسعه داده‌اند که به ماشین‌ها نوعی «گای بدن» شبیه انسان می‌بخشد؛ قابلیتی که به روبات‌ها اجازه می‌دهد بدون استفاده از دوربین یا سامانه‌های ردیابی خارجی و همچنین درغیاب اپراتور انسانی، محیط اطراف خود را تشخیص دهند و بر حرکت خود کنترل داشته باشند. این امر می‌تواند مسیر تازه‌ای برای توسعه روبات‌های هوشمند به‌ویژه در حوزه‌هایی مانند پزشکی، توانبخشی و تعامل انسان و ماشین باز کند. در این پژوهش، تمرکز اصلی بر مفهومی زیستی به نام «حس عمقی» است؛ حسی که گاه از آن به عنوان حس ششم بدن انسان یاد می‌شود. انسان با کمک همین حس می‌تواند در تاریکی حرکت کند، تعادل خود را حفظ کند یا دستش را دقیقاً در نقطه‌ای مشخص قرار دهد، حتی زمانی که آن نقطه را نمی‌بیند.

حرکت در هزارتو بدون دوربین

برای آزمایش این فناوری، تیم تحقیقاتی یک روبات

رونمایی‌های بزرگ در جشنواره تایتانی بازی‌ها

گیم‌نت! صنعت بازی‌های ویدیویی یکی از پربخیرترین روزه‌های سال را پشت سر گذاشت. جشنواره تایتانی بازی‌ها بار دیگر توجه میلیون‌ها گیمر را در سراسر جهان به خود جلب کرد و تصویری روشن از آینده صنعت بازی در سال‌های ۲۰۲۶ و ۲۰۲۷ ارائه داد. مجموعه‌ای از رونمایی‌های بزرگ، بازگشت مجموعه‌های محبوب، معرفی دنباله‌های موردانتظار و نمایش پروژه‌های کاملاً جدید برای گیمرها نوید روزه‌های جادویی را دارد.

بازگشت «زیندت اویل»

یکی از مهم‌ترین اتفاقات مراسم امسال، رونمایی از بازسازی «زیندت اویل: ورنیکا» بود. یک‌گام سرانجام به سال‌ها درخواست طرفداران پاسخ داد و نسخه‌ای مدرن از یکی از محبوب‌ترین آثار کلاسیک این مجموعه را معرفی کرد.

پایان سفر «فاینال فانتزی ۷»

شرکت اسکور انیکس نیز از «فاینال فانتزی ۷: ریولوشن» رونمایی کرد؛ عنوانی که فصل پایانی سه‌گانه بازسازی فاینال فانتزی ۷ خواهد بود. این بازی ادامه مستقیم

گیم‌نت!

صنعت بازی‌های ویدیویی یکی از پربخیرترین روزه‌های سال را پشت سر گذاشت. جشنواره تایتانی بازی‌ها بار دیگر توجه میلیون‌ها گیمر را در سراسر جهان به خود جلب کرد و تصویری روشن از آینده صنعت بازی در سال‌های ۲۰۲۶ و ۲۰۲۷ ارائه داد. مجموعه‌ای از رونمایی‌های بزرگ، بازگشت مجموعه‌های محبوب، معرفی دنباله‌های موردانتظار و نمایش پروژه‌های کاملاً جدید برای گیمرها نوید روزه‌های جادویی را دارد.

صنعت بازی‌های ویدیویی یکی از پربخیرترین روزه‌های سال را پشت سر گذاشت. جشنواره تایتانی بازی‌ها بار دیگر توجه میلیون‌ها گیمر را در سراسر جهان به خود جلب کرد و تصویری روشن از آینده صنعت بازی در سال‌های ۲۰۲۶ و ۲۰۲۷ ارائه داد. مجموعه‌ای از رونمایی‌های بزرگ، بازگشت مجموعه‌های محبوب، معرفی دنباله‌های موردانتظار و نمایش پروژه‌های کاملاً جدید برای گیمرها نوید روزه‌های جادویی را دارد.

صنعت بازی‌های ویدیویی یکی از پربخیرترین روزه‌های سال را پشت سر گذاشت. جشنواره تایتانی بازی‌ها بار دیگر توجه میلیون‌ها گیمر را در سراسر جهان به خود جلب کرد و تصویری روشن از آینده صنعت بازی در سال‌های ۲۰۲۶ و ۲۰۲۷ ارائه داد. مجموعه‌ای از رونمایی‌های بزرگ، بازگشت مجموعه‌های محبوب، معرفی دنباله‌های موردانتظار و نمایش پروژه‌های کاملاً جدید برای گیمرها نوید روزه‌های جادویی را دارد.

صنعت بازی‌های ویدیویی یکی از پربخیرترین روزه‌های سال را پشت سر گذاشت. جشنواره تایتانی بازی‌ها بار دیگر توجه میلیون‌ها گیمر را در سراسر جهان به خود جلب کرد و تصویری روشن از آینده صنعت بازی در سال‌های ۲۰۲۶ و ۲۰۲۷ ارائه داد. مجموعه‌ای از رونمایی‌های بزرگ، بازگشت مجموعه‌های محبوب، معرفی دنباله‌های موردانتظار و نمایش پروژه‌های کاملاً جدید برای گیمرها نوید روزه‌های جادویی را دارد.

صنعت بازی‌های ویدیویی یکی از پربخیرترین روزه‌های سال را پشت سر گذاشت. جشنواره تایتانی بازی‌ها بار دیگر توجه میلیون‌ها گیمر را در سراسر جهان به خود جلب کرد و تصویری روشن از آینده صنعت بازی در سال‌های ۲۰۲۶ و ۲۰۲۷ ارائه داد. مجموعه‌ای از رونمایی‌های بزرگ، بازگشت مجموعه‌های محبوب، معرفی دنباله‌های موردانتظار و نمایش پروژه‌های کاملاً جدید برای گیمرها نوید روزه‌های جادویی را دارد.

صنعت بازی‌های ویدیویی یکی از پربخیرترین روزه‌های سال را پشت سر گذاشت. جشنواره تایتانی بازی‌ها بار دیگر توجه میلیون‌ها گیمر را در سراسر جهان به خود جلب کرد و تصویری روشن از آینده صنعت بازی در سال‌های ۲۰۲۶ و ۲۰۲۷ ارائه داد. مجموعه‌ای از رونمایی‌های بزرگ، بازگشت مجموعه‌های محبوب، معرفی دنباله‌های موردانتظار و نمایش پروژه‌های کاملاً جدید برای گیمرها نوید روزه‌های جادویی را دارد.

فاوا

گروه علم و فناوری

نسخه معاون علمی رئیس‌جمهور برای آینده فناوری ایران



معاون علمی، فناوری و اقتصاد دانش‌بنیان رئیس‌جمهور با تأکید بر ضرورت ورود فناوری به زندگی عمومی مردم، چند موضوع اولویت‌دار در حوزه فناوری را پیشنهاد داد و تمرکز بر طرح‌های مشخص و دارای نتایج ملموس را برای حل مسائل کشور خواستار شد.

حسین افشین در نشست مشترک با آیت‌الله علی‌اکبر رشاد، رئیس پژوهشگاه فرهنگ و اندیشه اسلامی که با هدف گسترش تعاملات علمی در محل این پژوهشگاه برگزار شد، یکی از این موضوعات را رصد فناوری با تکیه بر هوش مصنوعی دانست و گفت: «از وظایف مهم پژوهشگاه و اندیشکده، می‌تواند ایجاد یک نظام هوشمند رصد علم و فناوری مبتنی بر هوش مصنوعی باشد.»

او تصریح کرد: «امروز مشکل اصلی ما زبان‌های برنامه‌نویسی نیست، بلکه داده‌هایی است که هنوز توانسته‌ایم به درستی جمع‌آوری و سازماندهی کنیم. جمع‌آوری داده‌های داخلی و خارجی یکی از اولویت‌های جدی ما است و انتظار داریم این موضوع به صورت مستمر مطالبه و پیگیری شود.»

معاون علمی رئیس‌جمهور همچنین با اشاره به ضرورت تحول در روابط بین‌الملل پس از جنگ، اظهار کرد: «در آینده نیاز داریم روابط بین‌المللی کشور را تقویت و متحول کنیم.»

افشین با اشاره به مفهوم «فقر فناوری» اظهار کرد: «در گذشته شکاف ثروت میان کشورهای مطرح بود، اما امروز شکاف فناوری در حال شکل‌گیری است که حتی از شکاف اقتصادی نیز خطرناک‌تر است. البته راهکار کاهش این شکاف، ارزان‌سازی فناوری و توسعه همکاری‌های مشترک فناورانه میان کشورهاست.»

معاون علمی رئیس‌جمهور خاطر نشان کرد: «ضروری است در یک بازه زمانی مشخص، جلسات مشترکی با سازمان توسعه همکاری‌های علمی و فناورانه بین‌المللی و ستادهای معاونت علمی برگزار شود تا موضوعات مطرح‌شده به صورت عملیاتی و هدفمند پیگیری و به نتایج مشخص برای کشور منجر شود.»

حوزه فاوا

با ابلاغ هیأت وزیران، دستگاه‌های اجرایی موظف به استفاده از پیام‌رسان‌های داخلی برای ارائه خدمات پراکند و اطلاع‌رسانی عمومی شدند. بر اساس این مصوبه، تمامی دستگاه‌های اجرایی موضوع بند (پ) ماده (۱) قانون برنامه پنج‌ساله هفتم پیشرفت، از جمله وزارت اطلاعات، وزارت دفاع و پشتیبانی نیروهای مسلح و سازمان انرژی‌اتمی ایران، مکلفند با رعایت قوانین و مقررات مربوط، از پیام‌رسان‌های اجتماعی داخلی به عنوان یکی از درگاه‌های ارائه خدمات پراکند، اطلاع‌رسانی و انتشار اطلاعیه‌های عمومی استفاده کنند. همچنین مرکز مدیریت راهبردی افتا موظف شده است با همکاری سازمان فناوری اطلاعات ایران، حداکثر ظرف سه ماه الزامات امنیتی، سازوکار رتبه‌بندی امنیتی پیام‌رسان‌ها و شرایط استفاده دستگاه‌های اجرایی از این خدمات را تدوین و ابلاغ کند. البته وزارتخانه‌های اطلاعات و دفاع و سازمان انرژی‌اتمی ایران در مواردی که به تشخیص بالاترین مقام دستگاه، ملاحظات امنیتی، حفاظتی و طبقه‌بندی اطلاعات مطرح باشد، از شمول این مصوبه مستثنی خواهند بود.

سجاد رجبی، دبیر پانزدهمین نمایشگاه بین‌المللی فناوری و فناوری‌اعلام کرد: «اینوتکس با تمرکز بر حمایت از بدنه استارت‌آپی کشور از ۱۱ تا ۱۴ شهریور میزبان اهالی زیست‌بوم نوآوری و فناوری خواهد بود. استارت‌آپ‌ها و شرکت‌های دانش‌بنیان برای حضور در این گردهمایی بزرگ می‌توانند تا پایان مردادماه با مراجعه به وبگاه رسمی رویداد به نشانی INOTEX.com برای رزرو فضا و حضور در این رویداد اقدام کنند.»

کهکشان

ناسا قرار است جدیدترین تلسکوپ فضایی خود موسوم به «تلسکوپ کریس روپن» را در ۳۰ اوت (۸ شهریور) پرتاب کند. این آینه ۷.۹ فوتی، نور را از اجرام کیهانی، جمع‌آوری و متمرکز خواهد کرد، زیرا این تلسکوپ کیهان را رصد می‌کند تا به دنبال پاسخ‌هایی در مورد انرژی تاریک باشد و میزان راجع بودن منظومه‌های خورشیدی مانند منظومه شمسی ما را تعیین کند.

پژوهشگران ژاپنی معتقدند، یک تلسکوپ کوچک و جدید پروازکننده می‌تواند نقشه‌شیمیایی سطح ماه را نشان دهد و چگونگی تکامل نزدیکترین همسایه ما را آشکار سازد.

تازه‌های موبایل



شرکت «کاپبار» که به تولید نسخه‌های خاص و فوق‌لوکس از آیفون شهرت دارد، این بار از مجموعه‌ای با عنوان Masters of Time رونمایی کرد. در این سری که ترکیبی از فناوری مدرن و هنر ساعت‌سازی است، یک ساعت مکانیکی لوکس سوئیسی، درون بدنه آیفون ۱۷ پرومکس قرار گرفته و کاربر می‌تواند تنها با چرخاندن یک اهرم، آن را جدا کند.

از هوش مصنوعی چه خبر؟

شرکت «اوپن‌آی‌آی» از ویژگی جدیدی رونمایی کرده که محافظت بیشتری در برابر حملات تزریق سریع فراهم می‌کند. در این حملات، دستورالعمل‌های مخرب چت‌بات در صفحات وب و سایر منابع محتوا پنهان می‌شوند. این ویژگی موسوم به «Lockdown Mode»، مرور زنده وب را غیرفعال می‌کند و کاربران فقط می‌توانند به محتوای ذخیره‌شده دسترسی داشته باشند.

کوتاه از فناوری



شرکت متا در حال آزمایش بخش جدیدی به نام «ForYou» در اپلیکیشن هوش مصنوعی Meta AI است که وظیفه آن تولید داستان‌ها و مقالات زرد برای جلب توجه کاربر است.

خبرهای علم

نتایج یک مطالعه جدید نشان می‌دهد که انسان‌های اولیه ۷۰۰ هزار سال زودتر از آنچه قبلاً ثبت شده بود، از آتش استفاده می‌کردند. پژوهشگران می‌گویند، برای اولین بار از یک روش دقیق ویرایش ژنوم به نام «ویرایش بازهای آلی» برای تغییر و ویرایش ژنوم جنین‌های انسانی استفاده کرده‌اند. تازه‌ترین خبرها حاکی است از این پس، نخاع آسیب دیده، قابل ترمیم خواهد بود. محققان مؤسسه فناوری فدرال زوریخ موفق به توسعه میکروروبات‌های زیستی نوینی شده‌اند که با ترکیب سلول‌های بنیادی عصبی و نانوذرات مگنتوآلکترونیک، قادرند آسیب‌های نخاعی را ترمیم کنند.

دنیای روبات‌ها

پژوهشگران آمریکایی در بررسی جدید نشان داده‌اند میکروروبات‌هایی به باریکی مو می‌توانند سه عملکرد مفید را بر سرشان بار ترکیب کنند و در بهبود بیماران مؤثر باشند. پژوهشگران با استفاده از فناوری‌های ریز زیست‌تخریب‌پذیر که می‌توانند در بدن حرکت کنند و درمان را دقیقاً به محل مورد نیاز برسانند، مراقبت‌های پزشکی را برای بیماران آسان‌تر کردند.



زیادی به ماسازدرمانی یا برخی اقدامات پزشکی روی یک ماکت انسان داشت. روبات پس از مشاهده این حرکات، توانست آنها را با دقت بالا یاد بگیرد و دوباره اجرا کند. پروفوسور «شی» در توضیح نتایج این آزمایش‌ها گفت: «این روبات قادر است تماس خارجی را در کمتر از چهار دهم ثانیه تشخیص دهد و منبع آن را با دقت قابل توجهی شناسایی کند.»

به باور پژوهشگران، چنین فناوری‌هایی می‌توانند آینده تعامل انسان و روبات را در حوزه‌هایی مانند مراقبت‌های پزشکی، توانبخشی و روباتیک کمکی متحول کنند. روبات‌های نرم مجهز به این نوع حسگرها ممکن است در آینده در مراقبت و نگهداری از سالمندان نقش داشته باشند یا در جراحی‌های کم‌تهاجمی به عنوان دستیار جراح عمل کنند.

این تیم تحقیقاتی همچنین کاربردهایی برای این فناوری در دنیای روباتیک زرباب پیش‌بینی می‌کند. برای مثال، روبات‌هایی الهام گرفته از بازوهای اختاپوس که می‌توانند در محیط‌هایی تارک حرکت کنند که دوربین‌ها به دلیل محدودیت دید، کارایی چندانی ندارند.



بازی جدید مافیا، پروژه تازه لاک‌پشت‌های نینجای جهش یافته و چندین عنوان اکشن و ماجراجویی دیگر نیز به نمایش درآمدند. حجم بالای رونمایی‌های امسال نشان می‌دهد ناشران بزرگ خود را برای یکی از رقابتی‌ترین دوره‌های تاریخ صنعت بازی آماده می‌کنند. بازگشت مجموعه‌های محبوب، معرفی پروژه‌های جدید و نزدیک شدن عرضه GTA VI باعث شده رقابت برای جذب مخاطبان وارد مرحله‌ای تازه شود؛ رقابتی که می‌تواند رکورد‌های فروش و تعداد بازیکنان را در سال‌های آینده جابه‌جا و صنعت بازی را وارد فصل جدیدی از رشد و تحول کند.