



با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سرمایه‌گذاری ۴۴ میلیارد تومانی نهادهای مختلف

تولید بازی‌های حوزه مقاومت ملی کلید می‌خورد

فرهنگ اسلامی کارهایی انجام شد، به راه اندازی دو پویش در بنیاد ملی بازی های رایانه ای اشاره کرد. وزیر ارشاد در این نشست یادآورشد: نگاه‌وایده‌مبنی برلزوم تولید بازی های مقاومت، از جنگ ۱۲روزه برخاست و معتقدیم با توجه به شرایط موجود، طرح ایده هایی برای بازی های مقاومت ایرانی و دفاع ملی، ضروری است واین آثار،می توانند بازی هایی جدی باشند..

حمایت هدفمند از بازی‌سازان نخبه

البته این رویداد ملی، نمونه یک همکاری موفق خواهد بود و بنیاد ملی بازی های رایانه ای و وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی با همراهی و مشارکت استانداری اصفهان و نهاده‌اوسازمان‌های پیشگام در حوزه‌اشاعه فرهنگ مقاومت «رویداد ملی سرمایه‌گذاری برای تولید بازی‌های رایانه‌ای با محور مقاومت» را برگزار خواهند کرد.محمدصادق افراسیابی،معاون‌راهبردی‌بنیادملی بازی‌های رایانه‌ای که معتقد است در قالب این رویداد ملی می‌توان از نخبگان، فن‌اوار و بازی‌سازان داخلی حمایت هدفمند کرد، از چگونگی شکل گرفتن ایده این جشنواره به «ایران» می‌گوید. وی در این باره توضیح می‌دهد: پس از اجرای موفق پویش مردمی «ایران؛ برنده بازی» به عنوان یک حرکت نمادین و فراگیر و با هدف تقویت هم‌دلی، وطن‌دوستی و هماهنگی نوجوانان و جوانان از طریق بازی‌های موبایلی و

نوظهور و شرکت‌های کوچک می‌توانند از این فرصت استفاده کنند، زیرا عملاً راهی برای استعدادیابی هم محسوب می‌شود.

به گفته این مسئول، محورهای فراخوان شامل مقاومت اسلامی، تاریخچه استعمار در ایران، نقش تاریخی خاورمیانه و جنگ تحمیلی ۱۲ روزه است، اما برخی نهادهای سرمایه‌گذار، معیارهای خاص خود را دارند. افراسیابی می‌افزاید: «به عنوان مثال مرکز تولیدات کودک و نوجوانان سازمان صدا و سیما براستریم‌پذیری بازی‌ها تأکید دارد تا مخاطبان بیشتری جذب شوند، کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان نیز از تولیدات مرتبط با گروه سنی کودک و نوجوان حمایت ویژه خواهد کرد و اولویت استانداری اصفهان هم بازی‌هایی با محوریت گردشگری استان اصفهان به عنوان دارالعلم، دومین پایتخت فرهنگی جهان اسلام و...، همچنین هوش مصنوعی به عنوان کلید تحول استان اصفهان و انرژی‌های نو و خانواده محوری است.»

افراسیابی با اشاره به هدف این رویداد مبنی بر جایگزینی بازی‌های خارجی برمخاطب، ابراز امیدواری می‌کند که این بازی‌های با کیفیت و جذاب بتوانند جایگاه بازی‌های داخلی را بهبود بخشند. وی در ادامه توضیح می‌دهد: «با وجود تحریم‌ها، برخی شرکت‌های داخلی با ثبت شرکت در خارج از کشور، بازی‌های خود را به‌تفرم‌هایی مانند گولگ‌پلی، آپ‌استور و حتی کنسول‌ها عرضه کرده‌اند که امیدوارم با تولید این بازی‌های با کیفیت، شاهد افزایش درآمدزایی بازی‌سازان ایرانی باشیم.»



درحالی‌که اولین بازی پرطرفدار در ایران، مرتبط با فوتبالی و دومین بازی محبوب جنگی خارجی است، می‌افزاید: «این درحالی است که ۴ بازی پرطرفدار ایرانی در میان مخاطبان، «آمیرزا»، «منج»، مجموعه بازی‌های «ماشین‌سواری» ومجموعه بازی‌های مرتبط با «نخته‌نرد» هستند که هیچ‌یک به دفاع ملی و مقاومت مربوط نمی‌شوند.

فرصتی برای شرکت‌های کوچک و بزرگ

افراسیابی توضیح می‌دهد: «فراخوان طرح‌ها از طریق سامانه همکاری بنیاداعلام‌شده و شرکت‌ها تا ۱۵ شهریور فرصت دارند طرح‌های خود را ثبت کنند. پس از داوری اولیه، اختتامیه رویداد جذب سرمایه برای تولید بازی‌های حوزه مقاومت، ۲۶ شهریورماه به میزبانی شهر تاریخی و فرهنگی اصفهان برگزار خواهد شد.» این مسئول انتظار دارد بین ۲۰ تا ۳۰ شرکت بازی‌ساز کوچک و بزرگ در این رویداد شرکت کنند و البته برخی طرح‌های منتخب وارد دوره‌های منتورینگ یک‌ماهه شوند. افراسیابی در ادامه می‌گوید: «هم استودیوهای بزرگ و هم استعدادهای



بشر

معاون راهبردی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای می‌گوید: «این رویداد بر روایت‌پردازی، شخصیت‌سازی، معنادهی و تعمیق تجارب مرتبط با «فخ مقدس ۱۲ روزه» و دیگر موضوعات در زمینه «مقاومت و پایداری» هم راستا با اعتلای هویت ملی (ایرانی- اسلامی) در بستر بازی‌ها و سرگرمی‌های دیجیتال تمرکز ویژه دارد.»

افراسیابی در ادامه می‌افزاید: «به منظور توسعه بازی‌های حوزه مقاومت و دفاع ملی، در نهایت نهادهای مختلف مبالغی را به ساخت بازی‌هایی با موضوع دفاع ملی ومقاومت اختصاص دادند که از آنها می‌توان به بنیاد حفظ آثار و نشر ارزش‌های دفاع مقدس با سرمایه‌گذاری ۳۰ میلیارد تومانی برای این بازی‌ها اشاره کرد. سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی وزارت آموزش و پرورش با ۲ میلیارد تومان و مرکز تولیدات کودک ونوجوان معاونت سیما(سازمان صداوسیما جمهوری اسلامی ایران) هم با ۳ میلیارد تومان از بازی‌های حوزه مقاومت حمایت خواهد کرد.»

به گفته این مسئول، مجتمع و کارخانه صنایع سرگرمی دیجیتال مهوا ۲ میلیارد تومان، کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان ۱٫۵ میلیارد تومان، حوزه هنری انقلاب اسلامی ۲ میلیارد تومان و استانداری استان اصفهان هم ۱٫۵ میلیارد تومان به این بازی‌ها اختصاص خواهند داد. افراسیابی با اشاره به اینکه به تازگی هم صندوق سپهر با سرمایه ۲ میلیارد تومانی به جمع حامیان تولید این بازی‌ها پیوسته، یادآور می‌شود ممکن است تعداد سرمایه‌گذاران افزایش یابد ولی در حال حاضر در مجموع، میزان حمایت از این بازی‌ها ۴۴ میلیارد تومان است.

وی درباره تعداد بازی‌های نهایی جشنواره هم می‌گوید: «تعداد بازی‌هایی که از آنها حمایت خواهد شد به کیفیت طرح‌های ارائه‌شده بستگی دارد. ممکن است یک طرح بسیار قوی، همزمان از حمایت چند نهاد برخوردار شود.» افراسیابی پیش‌بینی می‌کند که حداقل ۳ تا ۴ بازی و حداکثر به تعداد نهادهای مشارکت‌کننده، از بازی‌ها حمایت شود.



رئیس مرکز بازرسی، مبارزه با فرار مالیاتی و پول‌شویی خبر داد:

وصول ۹٫۸ همت از محل کتمان درآمد در پنج ماهه امسال



گزارش مردمی در حوزه فرار مالیاتی دریافت شده است، گفت: در این راستا بیش از ۲۷۰۰ بازدید میدانی از محل فعالیت اشخاص مشکوک گزارش شده به‌عمل آمده که منجر به شناسایی ۵۲۹ فرد فاقد پرونده مالیاتی شده و ۵۴۸ مورد از گزارش‌ها نیز در مرحله درخواست استعلام تراکنش بانکی قرار گرفته است.

رئیس مرکز بازرسی، مبارزه با فرار مالیاتی و پول‌شویی خاطرنشان کرد: در راستای مبارزه با پول‌شویی و مطابق بررسی گزارش‌های موارد مشکوک، ۵۱۲ فعالیت مالی در پنج ماهه ابتدایی سال جاری به مرکز اطلاعات مالی ارسال شد.

۴۰۰ میلیارد ریال و ۱۷۰۰ برگ قطعی به مبلغ بیش از ۱۶ هزار و ۴۰۰ میلیارد ریال صادر شده است.

وی با اشاره به مالیات و جرائم وصول شده از محل کتمان درآمد موضوع ماده (۱۹۲) قانون مالیات‌های مستقیم افزود: در پنج ماه ابتدایی سال جاری بیش از ۹۸ هزار میلیارد ریال (۹٫۸ هزار میلیارد تومان) از این بخش مالیات وصول شده است.

همچنین در این بازه زمانی، حدود ۳۷۰۰ مؤدی در فهرست فاقد اعتبار مالیاتی درج و حدود ۴۳۰ مؤدی مشکوک شناسایی شده است.

مستوفی با اشاره به اینکه در بازه زمانی فوق، حدود ۹۲۰

رئیس مرکز بازرسی، مبارزه با فرار مالیاتی و پول‌شویی از وصول بیش از ۹٫۸ هزار میلیارد تومان مالیات و جرائم از محل کتمان درآمد موضوع ماده (۱۹۲) قانون مالیات‌های مستقیم در پنج ماهه نخست سال جاری خبر داد.

شاهین مستوفی، رئیس مرکز بازرسی، مبارزه با فرار مالیاتی و پول‌شویی سازمان امور مالیاتی کشور با بیان اینکه در پنج ماهه نخست سال جاری ۳۱۷ مورد بازرسی مالیاتی صورت گرفته است اظهار داشت: در راستای بررسی اسناد و مدارک به دست آمده از بازرسی مالیاتی موضوع ماده (۱۸۱) قانون مالیات‌های مستقیم، بیش از ۳۴۰۰ برگ تشخیص مالیاتی به مبلغ بیش از ۲۶ هزار و

نماینده بویراحمد در مجلس شورای اسلامی

تبصره ماده ۱۰۰، هوشمندسازی در مسیر اخذ مالیات عملکرد مشاغل است



باشد و تحقق این مسیر در سایه پیگیری و کار جدی ربُئعد فرهنگی است. بهرامی سیف‌آبادی افزود: اصلاح نگرش عمومی نسبت به مالیات، شفاف‌سازی کامل فرآیندها و اتصال کامل سامانه‌های هوشمند به بانک‌های اطلاعاتی می‌تواند اثربخشی این قانون را چند برابر کند و امکان تعیین محل مصرف مالیات پرداختی مودیان بخش مشاغل ذیل تبصره ماده ۱۰۰ قانون مالیات‌های مستقیم نیز دیگر مزیت این رویکرد مالیات‌ستانی است.

عضو کمیسیون انرژی مجلس شورای اسلامی در پایان با اشاره به ضرورت تکمیل فرآیندهای نظارتی و جلوگیری از سوءاستفاده‌ها گفت: این قانون، در مسیر درستی قرار دارد و نتایج اولیه آن بسیار مثبت بوده است، اما برای اینکه به نقطه مطلوب برسد باید هم از نظر فنی و هم از نظر اطلاع‌رسانی به مودیان تقویت شود. در این صورت است که می‌توان امیدوار بود عدالت مالیاتی به معنای واقعی محقق شود.

نماینده اسدآباد در مجلس مطرح کرد:

نشان‌دار کردن مالیات‌ها، طرحی برای مشارکت مردم در اقتصاد

در چارچوب طرح نشان‌دار کردن مالیات‌ها می‌تواند مصداق خوبی از عملیاتی‌سازی اقتصاد مقاومتی باشد. زیرا در این سازوکار، از محل درآمدهای مالیاتی به اجرای پروژه‌های حیاتی می‌پردازیم و از هدررفت منابع جلوگیری می‌شود.

عضو کمیسیون تلفیق مجلس گفت: شفافیت در امور مالیاتی از اهمیت بالایی برخوردار است و به تقویت ارتباط مردم با حاکمیت می‌انجامد. در این شرایط که همه چیز شفاف است، حتی برخی مودیان ممکن است با اهداف خیرخواهانه بیشتر از مبلغ تعیین شده برای مالیات پرداخت کنند. این‌ها در اثر اعمال سیاست‌های درست و برقراری ارتباط مؤثر با مودیان رخ می‌دهد.

وی ادامه داد: مالیات جزو مهمترین منابع درآمدی دولت‌هاست و وصول درآمدهای مالیاتی دولت به‌منظور اجرای پروژه‌های عمرانی و زیرساختی اهمیت زیادی دارد.

در همین راستا، به کار انداختن درآمدهای مالیاتی در طرح‌های کلان حوزه انرژی مثبت ارزیابی می‌شود.

رنجبرزاده گفت: مشارکت دادن مردم در تعیین محل مصرف مالیات منجر به توسعه پروژه‌های زیرساختی کشور خواهد شد و همچنین محوریت انتخاب مردم نیز مبتنی بر توسعه راه‌ها و آبرسانی در راستای رفع محرومیت از مناطق کمتر توسعه یافته و ایجاد بستری برای دسترسی عادلانه همگان به زیرساخت‌های حیاتی است.

به این ترتیب، از مالیات به‌عنوان ابزاری برای بازتوزیع عادلانه درآمدها و کمک به مردم استفاده می‌شود.

این نماینده مجلس در پایان تأکید کرد: به‌طور کلی، طرح نشان‌دار کردن مالیات‌ها مثبت ارزیابی می‌شود و مشارکت مردم را در حکمرانی کشور به دنبال خواهد داشت.

عضو کمیسیون تلفیق مجلس شورای اسلامی با اشاره به مزیت‌های طرح نشان‌دار کردن مالیات‌ها، این طرح را به‌عنوان زیرساختی برای مشارکت مردم در اقتصاد معرفی کرد.

اکبر رنجبرزاده، نماینده مردم اسدآباد در مجلس شورای اسلامی با اشاره به این موضوع که نشان‌دار کردن مالیات‌ها یک مشوق قوی برای پرداخت مالیات است، تصریح کرد: در چارچوب این طرح، پروژه‌هایی که آثار مثبتی در زندگی مردم دارند تأمین اعتبار و اجرایی می‌شوند. به این ترتیب، به رفع محرومیت از مناطق کم برخوردار کمک می‌شود و توزیع عادلانه امکانات صورت می‌گیرد.

وی ادامه داد: برخی پروژه‌های عمرانی مانند راه‌ها و طرح‌های آبرسانی از اولویت بالایی برخوردارند و تأمین اعتبار آن‌ها در چارچوب طرح نشان‌دار کردن مالیات‌ها مثبت ارزیابی می‌شود.

این نماینده مجلس خاطرنشان کرد: اینکه مودیان مشاهده می‌کنند از محل مالیاتی که پرداخت کرده‌اند پروژه‌ای تکمیل شده، برایشان خوشایند است. این احساس در آن‌ها به وجود می‌آید که در روندهای حکمرانی کشور مشارکت دارند. این طور اقدام‌ها به افزایش اعتماد مودیان به نظام مالیاتی و اقتصادی کشور می‌انجامد و به نفع کشور است.

رنجبرزاده گفت: نشان‌دار کردن مالیات به افزایش شفافیت در امور مالیاتی کشور منجر می‌شود. زیرا مودیان می‌توانند مشاهده کنند که از محل مالیات پرداختی آن‌ها چه پروژه‌هایی تأمین اعتبار و اجرایی شده‌اند. تمامی این روندها مثبت ارزیابی می‌شود و به نفع کشور است.

وی ادامه داد: در شرایط فعلی، اقتصاد مقاومتی بیش از پیش اهمیت پیدا کرده است.

تخصیص هدفمند درآمدهای مالیاتی به پروژه‌های زیرساختی کشور