

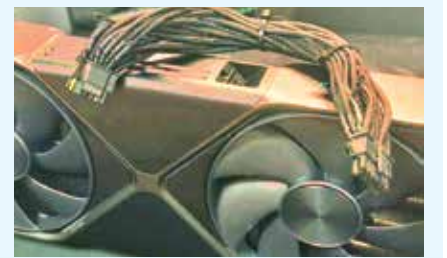
تازه‌های موبایل

تصاویر اولیه منتشر شده از طراحی گوشی پیکسل ۹a نشان داد گوگل در حال ایجاد تغییر بزرگ در بخش نوار دوربین است.

هواوی توجه ویژه‌ای به قابلیت‌های تصویربرداری گوشی آینده خود، پیورا ۸۰ اولترا دارد. گفته می‌شود دوربین این گوشی از ترکیب فیلتر رنگی زرد برای قابلیت عکسبرداری در نور کم بهره خواهد برد.

تصاویر لو رفته از گوشی ناشی موتورولا ریزر ۶۰ اولترا، نشان می‌دهد طراحی آن شبیه گوشی‌های ناشدنی‌های قبلی بوده و احتمالاً از تراشه پرچم‌دار کوالکام استفاده خواهد کرد.

کوتاه از فناوری



مشکل ذوب شدن کانکتورهای برق بار دیگر برای کارت‌های گرافیک انویدیا تکرار شد. این درحالی است که کاربران انتظار داشتند نسل جدید کارت‌های سری ۵۰ در این مشکل در امان باشند.

یک بلاگر فناوری چینی، سیستم کامپیوتر شخصی با خنک‌کننده مایع طراحی کرده که به جای رادیاتور نصب شده روی کامپیوتر، به کولر گازی خانگی متصل می‌شود.

اگرچه هنوز چندین ماه تا عرضه هاب هوشمند جدید اپل باقی مانده است اما برخی از منابع مدعی شده‌اند این محصول احتمالاً دیرتر از انتظار معرفی خواهد شد.

مایکروسافت یک مسدودکننده بد افزار جدید در مرورگر Edge معرفی کرده است تا کاربران در برابر کلاهبرداری‌های آنلاین به نام «scareware» که از تاکتیک‌های بد افزار بهره می‌برند، محافظت کند.

گزارش‌ها نشان می‌دهد اپل در حال دریافت آگهی‌های شفلی بیشتری برای جذب متخصصان حوزه علم روباتیک است تا بتواند با جذب این دسته از مهندسان، تجربیات جدیدی برای محصولاتش ارائه کند.

با روبات‌ها



چین در نمایشگاه LEAP ۲۰۲۵ در عربستان سعودی، از روبات‌های انسان‌نمای خود که شامل سری واکراس (Walker S)، روبات پاندا یوبو (Youyou) و یک روبات انسان‌نمای پیشرفته جدید به نام Una می‌شود، رونمایی کرد.

از هوش مصنوعی چه خبر؟

شرکت‌های بزرگ فناوری مانند متا، مایکروسافت، آمازون و آلفابت (گوگل) انتظار دارند سال ۲۰۲۵ در مجموع ۲۲۵ میلیارد دلار سرمایه‌گذاری کنند. هزینه کردن این مبلغ هنگامت تا حد زیادی به دلیل تعهد ادامه‌دار این شرکت‌ها به ایجاد زیرساخت‌های هوش مصنوعی است.

شرکت OpenAI در حال پیشبرد برنامه‌هایش برای کاهش وابستگی به انویدیا در تأمین تراشه است و قصد دارد اولین نسل از تراشه‌های اختصاصی هوش مصنوعی خود را توسعه دهد.

«دمیس هاسا سیس» رئیس واحد دیپ‌لرنینگ گوگل، در جدیدترین اظهار نظر خود گفته است اینکه توسعه هوش مصنوعی دیپ‌سیک فقط حدود ۶ میلیارد دلار هزینه داشته، اغراق‌آمیز و کمی گمراه‌کننده است.

عربستان سعودی با سرمایه‌گذاری بزرگ در پروژه نئوم به دنبال تبدیل شدن به پایتختی مطرح در حوزه هوش مصنوعی است.

کوتاه از کهکشان



اخترشناسان با استفاده از داده‌های جمع‌آوری شده توسط تلسکوپ فضایی اقلیدس آژانس فضایی اروپا، حلقه‌های کامل از نور دور تا دور کهکشان این جی سی ۶۵۰۵ کشف کردند که این پدیده به عنوان «حلقه ایشنتین» نامیده می‌شود.

یک کاوشگر دهانه‌های قمری و یک فرونگر خصوصی، با مأموریت شرکت «اسپیس ایکس» به سوی ماه خواهند رفت.

خبرهای علم

یافته‌های یک پژوهش جدید نشان می‌دهد احتمال اقدام به خودکشی در افراد مبتلا به انواع سردرد بیشتر است.

دانشمندان دانشگاه آکسفورد در جدیدترین تحقیقات خود موفق شدند دو پرزنده کوانتومی مجزا را به یک کامپیوتر کوانتومی متصل کنند که این اقدام، گام بزرگی برای ایجاد سیستم‌های کوانتومی مقیاس پذیر است.

دانشمندان می‌گویند هسته درونی زمین دستخوش تغییرات ساختاری می‌شود که می‌تواند بر طول روز تأثیر بگذارد. تعامل بین هسته درونی و بیرونی زمین، محتمل‌ترین علت این تغییرات ساختاری است.



عکس: ایران

بودند برای داتلود بازی‌ها و نرم‌افزارهای خود به سایت‌های نامعتبر مراجعه کنند و این موضوع، گاه باعث از بین رفتن اطلاعات، قرار گرفتن در معرض فیشینگ یا هک شدن حساب‌های آنها می‌شود. می‌توان گفت رفع فیلتر گوگل پلی، هم به امنیت کاربران کمک کرد و هم توانست تعداد زیادی کاربر را جذب بازی‌های ایرانی کند.

وی البته یادآور شد: در حال حاضر به دلیل تحریم، امکان قراردادن بازی‌ها به‌عنوان یک توسعه‌دهنده بازی ایرانی وجود ندارد، اما این مشکل را از طرق مختلف از جمله ثبت شرکت در خارج از ایران حل کرده‌ایم. البته امیدواریم این مشکل نیز در آینده نزدیک با تعامل و گفت‌وگو حل شود.

صادق ابزار امیدواری کرد، در گام بعدی، شاهد رفع همه محدودیت‌ها بویژه پلتفرم آموزشی یوتیوب باشیم. وی افزود: این پلتفرم، ابزار بسیار مفید و کاربردی است و به نوعی می‌توان آن را یک دانشگاه رایگان برای مهارت‌آموزی دانست. بنابراین هیچ دلیلی برای فیلتر وجود ندارد.

رشد داتلود بازی‌های ایرانی در گوگل پلی

حسین اثنی عسری، مدیر یکی از شرکت‌های تولید بازی‌های ویدیویی هم با اشاره به افزایش داتلود بازی‌های ایرانی به دنبال رفع فیلتر گوگل پلی، به «ایران» گفت: گوگل پلی به‌خاطر آمار بالای کاربران خود، مورد توجه بازی‌سازان ایران و جهان است و به دنبال رفع محدودیت‌های این شبکه، موفق شدیم کاربران زیادی را در مدت کوتاهی جذب کنیم. این کارشناس، فیلترینگ و تحریم را عامل کاهش درآمد بازی‌سازان و تعطیلی بسیاری از استودیوهای بازی دانست و ادامه داد: فیلترینگ باعث شد تا بیش از ۳۰ درصد درآمد خود را از دست بدهیم، اما با رفع محدودیت‌ها در تلاش هستیم تا آن را جبران کنیم.

اثنی عسری یادآور شد: یکی از مهم‌ترین اتفاقات مثبت به دنبال رفع فیلتر گوگل پلی، استفاده از خدمات و ابزارهای آن است که می‌تواند باعث کاهش هزینه تبلیغات، بررسی دقیق کاربران، شناخت مخاطب و در نهایت، ارتقای بازی‌های تولیدی شود.

وی این برنامه را پل ارتباطی میان بازی‌های ایرانی و شرکت‌های بین‌المللی دانست و افزود: حضور بازی‌سازان ایرانی در این پلتفرم می‌تواند فرصت مناسبی برای افزایش درآمد و جذب سرمایه‌گذار خارجی باشد. این صنعت در کنار اشتغال‌زایی می‌تواند با افزایش صادرات کشور، ارزآوری قابل توجهی داشته باشد. متأسفانه شناخت درستی از صنعت بازی در داخل کشور وجود ندارد و تاکنون حمایت جدی از آن نشده است اما امیدواریم این مسأله نیز مورد توجه قرار گیرد.

برداشته شدن محدودیت دسترسی به گوگل پلی، میزان داتلود بازی‌های ایرانی را افزایش داد

روی خوش صنعت بازی به رفع فیلترینگ

فناوری

یاسمن صادق شیرازی

خبرنگار

رفع فیلتر «گوگل پلی» به عنوان مرجع تخصصی داتلود اپلیکیشن‌ها و نرم‌افزارهای مختلف در چهارم دی ماه امسال به عنوان گام نخست رفع محدودیت بازی فیلترینگ، برای فعالان حوزه بازی سازی، نویدبخش روزهایی بهتر بود. حدود دو ماه از تلاش دولت چهاردهم برای این رفع فیلتری گذرد و بازی‌سازان کشورمان می‌گویند پس از مدت‌ها محدودیت، بالاخره توانستند نفس راحتی بکشند. فعالان حوزه بازی سازی در همین مدت کوتاه شاهد رشد داتلود بازی‌های ایرانی و استقبال کاربران از این محصولات بوده‌اند. درحالی که پیش از این، فیلتر این پلتفرم موانع سختی سر راه بازی‌سازان قرار داده بود، اما با اجرای گام اول رفع فیلترینگ، امید تازه‌ای برای احیای صنعت بازی ایجاد شده است.

فیلتر گوگل پلی مانعی بود برای بازی‌سازان

در این باره چندی پیش محمد زهتابی، رئیس کمیسیون نرم‌افزارهای سرگرمی و بازی‌های رایانه‌ای، از حل بخشی از مشکلات بازی‌سازان به دنبال رفع فیلتر گوگل پلی خبر داد و گفت:

فیلترینگ و اختلالات اینترنتی، موانع بزرگی بر سر راه رشد بازی‌های ویدیویی در کشور

بود و رفع محدودیت‌های گوگل پلی، کمک شایان توجهی به رشد این صنعت در ایران خواهد کرد.

مصائب بازی‌سازان

ابوالفضل صادق، دبیر کمیسیون نرم‌افزار بازی سازمان نصر تهران نیز رفع فیلتر گوگل پلی را

امکان استفاده از مهم‌ترین ابزار صنعت بازی از بین رفت، بلکه با فیلتر گوگل پلی، عملاً امکان نمایش تبلیغات در پلتفرم‌هایی مانند گوگل و گوگل ادز نیز برای بازی‌سازان وجود نداشت. همچنین در دوران فیلتر گوگل پلی، بازی‌سازان مجبور بودند هزینه‌های بالایی برای تبلیغات در فروشگاه‌های اپلیکیشن داخلی بردارند که البته بخش زیادی از آنها نتیجه مطلوبی نداشت.

این کارشناس، کاهش درآمد بازی‌سازان، توسعه یافتن بازی‌ها و مهاجرت متخصصان این صنعت را از پیامدهای منفی فیلترینگ دانست و ابزار امیدواری کرد با حمایت از تئانسلیل‌های داخلی، این صنعت دوباره رونق بگیرد.

گوگل پلی منبع امن داتلود بازی

دبیر کمیسیون نرم‌افزار بازی سازمان نصر تهران با تأکید بر اینکه این نرم‌افزار منبع مطمئنی برای داتلود نرم‌افزار و بازی است، گفت: در دوران فیلتر گوگل پلی، کاربران مجبور

بی‌اعتنایی آمریکا و بریتانیا به اجلاس هوش مصنوعی



فناوری

صنوعی بر جامعه و محیط زیست نیز گفت‌وگو کردند و سیاستگذاران، مدیران و دیپلمات‌ها راه‌های بهره‌برداری از مزایای اقتصادی هوش مصنوعی و مقابله با خطرات این فناوری را مورد بررسی قرار دادند.

با این‌که در این اجلاس ۶۰ کشور از جمله فرانسه، چین، هند، ژاپن، استرالیا و کانادا توافقنامه اجلاس هوش مصنوعی را برای داشتن تعهدی با رویکرد «فراگیر» و «اخلاقی» امضا کردند، اما آمریکا و بریتانیا از امضای این توافقنامه سر باز زدند. دولت بریتانیا دلیل این تصمیم را اختلاف نظر با بخش‌هایی از

پاریس میزبان رهبران سازمان‌های بین‌المللی، دانشمندان برجسته، مخترعان، مبتکران و علاقه‌مندان به هوش مصنوعی بود و امسال «تأثیر هوش مصنوعی بر امنیت، اقتصاد و حکمرانی توسعه یافته هوش مصنوعی» در کانون توجه قرار داشت. این نشست با انتشار کلیپ‌های طنزآمیز دیپ‌فیک از امانوئل مکرون در فیلم‌ها و سریال‌های محبوب در رسانه‌های اجتماعی آغاز شد. رئیس‌جمهوری فرانسه با اشاره به استفاده از انرژی‌های سبز برای تولید برق مورد نیاز توسعه هوش مصنوعی در این کشور، خاطرنشان کرد: اروپا قوانینی برای شکوفایی هوش مصنوعی در منطقه در نظر گرفته است. «اورولا فن در لاین»، رئیس کمیسیون اتحادیه اروپا نیز گفت: افکار عمومی در مواجهه با هوش مصنوعی، هم هیجان زده و هم نگران قدرت این فناوری است. پس هوش مصنوعی باید اعتماد مردم را جلب کند و امنیت آنها را به خطر نیندازد.

در طول این اجلاس، کشورها درباره تأثیر هوش مصنوعی بر جامعه و محیط زیست نیز گفت‌وگو کردند و سیاستگذاران، مدیران و دیپلمات‌ها راه‌های بهره‌برداری از مزایای اقتصادی هوش مصنوعی و مقابله با خطرات این فناوری را مورد بررسی قرار دادند.

ورود اپل به دنیای محصولات تاشو

موبایل

گوشی‌ها و سایر محصولات الکترونیکی تاشو در دنیای فناوری طرفداران زیادی دارد و کاربران از آن استقبال بالایی می‌کنند. به همین دلیل حتی کمپانی بزرگی مانند اپل که از پیشگامان این فناوری محسوب می‌شود و تا پیش از این به این حوزه ورود نکرده بود، قصد دارد مسیر خود را عوض کند.

شرکت اپل به تازگی در خبری شگفت‌انگیز اعلام کرده تا سال ۲۰۲۶ اولین محصول تاشوی خود را روانه بازار خواهد کرد. گفته می‌شود شرکت اپل تلاش می‌کند با ارائه یک آپدیت بزرگ و نوآورانه که به اندازه دو آپدیت پرود در کنار هم باز می‌شوند، آخرین دستاورد خود را به مشتریانانش ارائه دهد.

اخبار منتشر شده نشان می‌دهد که اندازه صفحه‌نمایش این دستگاه به حدود ۲۰ اینچ می‌رسد و نمایشگر آن نیز ۱۸.۸ اینچی خواهد بود.

در حالی که شرکت‌های محبوب اندرویدی مانند سامسونگ تاکنون چندین نسل از گوشی‌های هوشمند تاشو خود را عرضه کرده‌اند، اپل هنوز در این بازار فعالیتی نکرده است. اما گفته می‌شود اولین آیفون یا آپدیت تاشو اپل در اوایل سال ۲۰۲۶ عرضه خواهد شد. هنوز مشخص نیست دستگاه تاشو آینده اپل چه طراحی خواهد داشت. همچنین این احتمال وجود دارد که این محصول را معرفی کند. علاوه بر این شایعات وجود دارد که اپل ممکن است در سال ۲۰۲۶ از مک بوک تاشوی خود رونمایی کند. تاکنون گزارش‌هایی هم از تولید آیفون تاشو منتشر شده است. در برخی از این گزارش‌ها گفته شده که این دستگاه ممکن است مانند دستگاه‌های فولد سامسونگ باشد، هرچند برخی ادعا کرده‌اند که اپل در مراحل نهایی انتخاب تأمین‌کننده نمایشگر برای آیفون تاشوی خود است.

