

اخبار

با هدف معرفی شرکت‌های فناوری حوزه محافظت از کودک

نخستین جشنواره «نشان دوستدار خانواده» برگزار می‌شود

وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات در نظر دارد تا نخستین جشنواره «نشان دوستدار خانواده» را با هدف کمک به توسعه زیست‌بوم دیجیتال کودک و نوجوان برگزار کند.

به گزارش روابط عمومی وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات، این وزارتخانه همزمان با روز جهانی اینترنت (۱۷ ششم فوریه مصادف با ۱۷ بهمن ماه) و با هدف کمک به توسعه زیست‌بوم دیجیتال کودک و نوجوان، نخستین جشنواره «نشان دوستدار خانواده» را برگزار می‌کند. در فراخوانی که به همین مناسبت منتشر شد، از شرکت‌ها و مجموعه‌هایی که در سراسر کشور در محورهای سازگار نمایش تبلیغات مناسب برای کودک و نوجوان، خدمات نظارت والدینی داخلی، تناسب محتوا یا خدمت و سن مخاطب، محافظت از حریم خصوصی کودک و نوجوان، حفاظت از داده‌های کودک و نوجوان و پرداخت کنترل‌شده کودک و نوجوان فعال هستند، دعوت می‌شود برای ثبت‌نام و شرکت در این جشنواره و تکمیل فرم مخصوص، به نام آدرس ffdigitalservices.ir مراجعه و نسبت به ثبت‌نام اقدام کنند.

تولید قطعات با کمک پرینترهای سه‌بعدی



پرینترهای رزینی و پلیمری دستاوردهای یکی از شرکت‌ها است که به گفته آنها قطعات پرینت شده به وسیله این دستگاه‌ها نمونه اولیه نیست، بلکه قابل استفاده در دستگاه‌ها و سیستم‌ها است.

به گزارش ایسنا، بهرام کاظمی از محققان این شرکت دانش‌بنیان، حوزه فعالیت این شرکت را پرینترهای سه‌بعدی دانست و گفت: ما در طراحی و ساخت انواع پرینترهای سه‌بعدی متمرکز شده‌ایم.

وی پرینترهای سه‌بعدی FDM، رزینی و پرینترهای FDM دما صنعتی را از دستاوردهای این شرکت دانست و یادآور شد: پرینترهای اف‌دی‌ام دمای صنعتی برای پرینت پلیمرهای صنعتی مانند پلی‌کربنات و پلی‌آمید کاربرد دارند. کاظمی با بیان اینکه فناوری‌های کاررفته در این پرینترها متفاوت است، اظهار کرد: پرینترهای FDM معمولاً فیلامنت‌ها و رشته‌های پلیمری را پرینت می‌کنند، ولی پرینترهای رزینی، فوتورزین‌ها را با استفاده از اشعه UV لایه‌به‌لایه خشک و پرینت می‌کنند.

آن سوی خبر

سرویس پرداخت هندی جهانی می‌شود

سرویس گوگل پلی با سیستم پرداخت مبتنی بر موبایل هند که ماهانه، میلیاردها تراکنش تولید می‌کند، برای گسترش فعالیت این سرویس هندی در بازارهای جهانی همکاری خواهد کرد. به گزارش ایسنا، شرکت «گوگل ایندیا دیجیتال سرویس» و شرکت ملی پرداخت هند که بانی سیستم رابط پرداخت یکپارچه (UPI) هند است، توافقنامه‌ای را برای گسترش خدمات فراتر از هند امضا کردند.

هدف از این همکاری، تسهیل پرداخت بین‌المللی برای مسافران هند است. همچنین به شناخته شدن سیستم‌های پرداخت دیجیتال مشابه UPI در کشورهای دیگر کمک خواهد کرد.

شرکت ملی پرداخت هند اعلام کرد، این توافقنامه در راستای تلاش این شرکت برای تقویت موقعیت هند در چشم‌انداز پرداخت دیجیتالی جهانی امضا شده و با کاهش وابستگی به کانال‌های انتقال پول مرسوم، به ساده‌سازی حواله‌ها کمک می‌کند.

بر اساس گزارش بلومبرگ، دولت نازندرا مودی، نخست‌وزیر هند، در خصوص برنامه‌های خود برای جهانی کردن UPI صحبت کرده است. هند و سنگاپور در سال میلادی گذشته، سیستم‌های خود را به هم متصل کردند تا امکان انتقال پول به صورت لحظه‌ای را فراهم کنند. همچنین با کشورهای از جمله سریلانکا و امارات عربی متحده، همکاری در این زمینه مورد بررسی قرار گرفته است.

ساخت پاوربانکی که گرمای بدن را به برق تبدیل می‌کند

محققان دانشگاه ساسکس و دانشگاه برایتون موفق شدند با استفاده از ورق‌های گرافنی با رسانایی بالا، گرما را به الکتریسیته تبدیل کنند.

به گزارش مهر، هدف آنها، ارتقای فناوری‌های ارزان و پایدار برای جذب و تبدیل گرما به الکتریسیته و همچنین دستیابی به درک جدیدی از نحوه رسانایی در نانومواد مبتنی بر گرافین است. این فناوری می‌تواند برای تولید انرژی با قابلیت برداشت گرما از هر چیزی از جمله بدن انسان و تبدیل آن به الکتریسیته، استفاده شود.

این تیم از چند ورق گرافنی استفاده کردند تا موضوع جذب ترموالکتریک را بررسی کنند. آنها دریافتند که ورق‌های کوچک‌تر و نازک‌تر به‌طور خود به خود ارائه‌های متراکم را تشکیل دادند و بهتر از نمونه‌های چند لایه عمل می‌کنند.



هوش مصنوعی نقش مهمی در دفاع سایبری دارد و متخصصان امنیت سایبری می‌توانند از آن برای جست‌وجوی الگوها استفاده کنند و تصمیم بگیرند که چه اقداماتی برای کاهش خطر سایبری انجام دهند



سایه هوش مصنوعی بر اجلاس «داووس ۲۰۲۴»

حضور قابل توجه شرکت‌های هوش مصنوعی (AI) در نشست داووس ۲۰۲۴ نشان‌دهنده تغییر نسبت به سال‌های گذشته است

گزارش

میترا جلیلی

خبیرنگار

پنج‌شنبه و چهارمین اجلاس سالانه مجمع جهانی اقتصاد که با شعار «بازسازی اعتماد» از روز ۱۵ ژانویه با حضور رهبران جهان، سیاستمداران و متخصصان حوزه آی‌تی و صنایع دیگر در داووس سوئیس برگزار شد، روز گذشته ۱۹ ژانویه (۲۹ دی) به کار خود پایان داد. امسال مجمع جهانی اقتصاد ۲۰۲۴ برآینده هوش مصنوعی و تغییرات آب و هوایی متمرکز بود و البته موضوع نازارهای و جنگ‌های جهانی هم مورد بحث و بررسی قرار گرفت.

تمرکز بر فناوری‌های دیجیتال

در نشست سالانه ۲۰۲۴ WEF بر نقش کلیدی هوش مصنوعی و فناوری‌های دیجیتال تمرکز ویژه وجود داشت و به مواردی همچون دستیابی به امنیت سایبری و همکاری در جهان، افزایش اشتغال‌زایی و استفاده از هوش مصنوعی به عنوان نیروی محرکه اقتصاد توجه شد. شرکت‌کنندگان در این اجلاس همچنین به دنبال یک استراتژی بلندمدت برای مقابله با گرمایش کره زمین یا توسعه یک رویکرد سیستمی برای رسیدن به جهانی بدون کربن تا سال ۲۰۵۰ بودند. شرکت‌کنندگان در این اجلاس همچنین به بررسی تعادل بین نوآوری‌های فناورانه و خطرات اجتماعی آنها بویژه در زمینه هوش مصنوعی و سایر فناوری‌های تحول‌آفرین مانند ۵G، محاسبات کوانتومی و بیوتکنولوژی پرداختند. گفتنی است مجمع جهانی اقتصاد یک سازمان بین‌المللی است که متعهد به بهبود وضعیت جهان از طریق مشارکت دادن رهبران تجاری، سیاسی، و دانشگاهی و دیگر افراد جامعه برای تحقق برنامه‌های جهانی، منطقه‌ای و صنعتی است.

نیود یک استراتژی مشخص

حضور قابل توجه شرکت‌های هوش مصنوعی (AI) در نشست

برای استفاده کامل از مزایای هوش مصنوعی هستند که این موضوع به‌طور بالقوه نابرابری را تشدید می‌کند. وی آموزش و افزایش مهارت کارکنان در جوامع فقیرتر را تنها راهکار توزیع عادلانه‌تر مزایای هوش مصنوعی در جهان دانست.

خوش‌بینی به آینده هوش مصنوعی

ساتیا نادلا مدیرعامل مایکروسافت هم در مجمع جهانی اقتصاد گفت که نسبت به آینده هوش مصنوعی، امیدوار و خوش‌بین است. وی یادآور شد: به عنوان یک صنعت فناوری دیجیتال، بزرگ‌ترین درسی که آموخته‌ایم، این است که باید

برای توسعه فعلی هوش مصنوعی نسبت به سال‌های گذشته است که شرکت‌های ارزهای دیجیتال در کانون توجه بودند. یکی از موضوع‌های جنجالی، تأثیر هوش مصنوعی بر اشتغال است. درحالی‌که کریستالینا جورجیوا، رئیس صندوق بین‌المللی پول نسبت به استفاده بی‌محابا از هوش مصنوعی هشدار داد و آن را زمینه‌ساز تهدید ۴۰ درصد از مشاغل موجود در جهان عنوان کرد، آنتونیو گوترش رئیس سازمان ملل هم گفت: شرکت‌های بزرگ فناوری بی‌پروا به دنبال سود بردن از هوش مصنوعی هستند و جامعه بین‌المللی هیچ استراتژی مشخصی برای مقابله با خطرات آن ندارد درحالی‌که این خطرات به سرعت در حال رشد است.

ضرورت آموزش و افزایش مهارت

رئیس صندوق بین‌المللی پول هم در گزارشی ضمن ابراز نگرانی از تأثیر هوش مصنوعی بر اشتغال جوامع، عنوان کرد: این فناوری عمدتاً بر اشتغال کارگران یقه سفید (کارمندان اداری که غالباً تحصیلات بالاتری دارند) تأثیر خواهد گذاشت و آرسونی دیگر نابرابری در بازارهای نوظهور و کشورهای کم‌درآمد را بیشتر خواهد کرد. در حالی که برخی از مشاغل ممکن است از افزایش بهره‌وری ایجاد شده توسط هوش مصنوعی بهره‌مند شوند، برخی دیگر ممکن است کاهش تقاضا و دستمزد کمتر را تجربه کنند. جورجیوا اضافه کرد که بسیاری از کشورها فاقد زیرساخت‌های لازم و نیروی کار ماهر

عواقب ناخواسته هر فناوری جدید را همراه با تمام مزایای آن بپذیریم. ما باید به‌طور هم‌زمان در مورد آنها فکر کنیم نه اینکه منتظر باشیم تا این عواقب ظاهر شوند و سپس به آنها رسیدگی کنیم. اگرچه هوش مصنوعی پتانسیل افزایش بهره‌وری، ایجاد مشاغل احتمالاً بهتر، آموزش بهتر و درمان سریع‌تر بیماری‌ها را دارد، اما همچنین نگرانی‌هایی درباره افزایش بیکاری و گمراه کردن مردم ایجاد کرده است. گفتنی است سال گذشته مایکروسافت یک سرمایه‌گذاری چند میلیارد دلاری در OpenAI، شرکتی که پشت چت‌جی‌بی‌تی قرار دارد، انجام داد و از آن زمان این فناوری در مجموعه محصولات خود عرضه کرده است. البته غول‌های فناوری دیگر از جمله گوگل، آمازون و متا نیز برای استقرار فناوری‌های مشابه رقابت می‌کنند.

بهداشت، کلید حیاتی مقابله با تغییرات آب و هوایی

بیل گیتس، از بنیانگذاران شرکت مایکروسافت هم در داووس ۲۰۲۴ از تغییر و تحول زندگی بشر در ۵ سال آینده با استفاده از قدرت هوش مصنوعی خبر داد. وی یادآور شد: ظهور هوش مصنوعی این ترس را برانگیخته است که این فناوری میلیون‌ها شغل را در سراسر جهان از بین می‌برد. هرچند لزوماً با این مفهوم مخالف نیستیم، اما تاریخ نشان می‌دهد که با هر فناوری جدید، ابتدا ترس و سپس فرصت‌های جدید به وجود می‌آید. به نظرم هوش مصنوعی زندگی همه را آسان‌تر می‌کند و بویژه به پزشکان کمک شایان توجهی خواهد کرد. هوش مصنوعی می‌تواند باعث افزایش بهره‌وری شود. به اعتقاد وی، این فناوری باعث بهبود بهره‌وری ۴۰ تا ۵۰ درصدی برنامه‌نویسان می‌شود تا سریع‌تر یک برنامه را توسعه دهند که خود تأثیر شگرفی بر زندگی بشر خواهد داشت.

وی در این رویداد همچنین هزینه کردن برای بهداشت و کلید حیاتی برای مبارزه با تغییرات آب و هوایی دانست و افزود: اگر می‌خواهید به تأثیر آب و هوا اهمیت دهید، باید

بودجه‌های سلامت را افزایش دهید. وی در همین راستا اعلام کرد: بنیاد بیل و ملیندا گیتس قصد دارد در سال ۲۰۲۴ حدود ۸٫۶ میلیارد دلار برای فناوری و برنامه‌های مراقبت‌های

بهداشتی هزینه کند که بزرگ‌ترین بودجه برای این سازمان غیرانتفاعی تاکنون محسوب می‌شود. توسعه اکسن‌های جدید و منابع ارزان قیمت برای مهار مالاریا، فلج اطفال و مرگ و میر مادران از برنامه‌های این بنیاد است. وی همچنین از کشورها خواست ۰٫۷ درصد از تولید ناخالص داخلی خود را صرف چنین هدفی کنند چراکه هزینه‌های بهداشتی، نه تنها فواید بشردوستانه دارد، بلکه به دستاوردهای اقتصادی و زیست‌محیطی نیز منجر می‌شود. بیل گیتس افزود: ما جهان را سالم می‌کنیم و رشد جمعیت به یک وضعیت ثابت می‌رسد. بر اساس شاخص میلیارد‌های بلومبرگ، بیل گیتس ۱۴۰ میلیارد دلار ثروت دارد که او را به چهارمین فرد ثروتمند روی زمین تبدیل می‌کند. اما اگر متعهد به بخشش تمام پولش نبود، احتمالاً هم‌چنان ثروتمندترین فرد جهان بود.

تأمین امنیت سایبری با هوش مصنوعی

در اجلاس داووس امسال، امنیت سایبری هم در میان ۵ خطر بزرگ دنیا در دوسال آینده رتبه‌بندی شد که البته جای تعجب ندارد که جنگ‌های سایبری هم به یک موضوع نگران‌کننده تبدیل شود. برنارد مونتلا، استراتژیست امنیت سایبری در این باره گفت: پذیرش گسترده رایانش ابری، سطوح جدیدی از آسیب‌پذیری و پیچیدگی مدیریت را معرفی می‌کند که می‌تواند توسط بازیگران بد هدف قرار گیرد. البته یک راهکار مناسب برای مقابله با این بازیگران وجود دارد و آن هم بهره‌برداری از قابلیت‌های هوش مصنوعی است.

وی افزود: این فناوری، نقش مهمی در دفاع سایبری دارد و متخصصان امنیت سایبری می‌توانند از آن برای جست‌وجوی الگوها استفاده کنند و تصمیم بگیرند که چه اقداماتی برای کاهش خطر سایبری انجام دهند. هوش مصنوعی همچنین می‌تواند برای تقویت راهکارهای امنیتی پیشگیرانه استفاده شود تا مداخله‌ای از هرکجا جلوتر باشند و مانع حملات موفقیت‌آمیز آنها شوند.

درواقع استفاده از قدرت هوش مصنوعی تیم‌های امنیتی را قادر می‌سازد تا با تجزیه و تحلیل سریع، رهنمایات سریع‌تر تصمیم بگیرند.

اطلاعات گمراه‌کننده در بزرگ‌ترین سال انتخابات



برش

یکی دیگر از موارد مرتبط با فناوری که در اجلاس امسال مورد بررسی قرار گرفت، اطلاعات غلط و گمراه‌کننده (disinformation) مبتنی بر هوش مصنوعی بود که به عنوان بزرگ‌ترین تهدید کوتاه‌مدت شناخته و عنوان شد که چنین اطلاعاتی ممکن است فرآیندهای انتخاباتی را در چندین اقتصاد در دو سال آینده به‌طور اساسی مختل کند. این اطلاعات، عمدتاً با قصد و نیت قبلی نوشته شده و با اهداف خاصی از جمله منحرف کردن افکار عمومی، به‌دست‌آوردن سود مالی و ایجاد آسیب‌های اجتماعی منتشر می‌شوند و شامل نوشته‌ها تا تصاویر و ویدیوها هستند.

در این اجلاس عنوان شد که چندین اطلاعاتی ممکن است فرآیندهای انتخاباتی را در بیش از ۳٫۷ میلیارد نفر یا تقریباً نیمی از جمعیت جهان، در نظر دارند انتخابات ریاست جمهوری یا قانونگذاری را در سال ۲۰۲۴ برگزار کنند. با توجه به این اینکه قرار است در سال ۲۰۲۴ کشورهای همچون آفریقای جنوبی، آمریکا، بریتانیا، هند، اندونزی، بنگلادش و روسیه انتخابات برگزار شود، این سال را بزرگ‌ترین سال انتخابات در تاریخ نامیده‌اند. درحالی‌امسال در اجلاس داووس، اطلاعات گمراه‌کننده در صدر اخبار و نگرانی‌ها قرار گرفت که در دوره قبلی حتی در میان ۱۰ تهدید بزرگ، که در کوتاه‌مدت (دو سال آینده) و چه در بلندمدت (۱۰ سال) گنجانده نشده بود. امسال، WEF اخبار را به عنوان بزرگ‌ترین خطر کوتاه‌مدت و پنج‌مین خطر بزرگ درازمدت پس از تهدیدهای مختلف مرتبط با تغییرات آب و هوایی رتبه‌بندی کرد. در این اجلاس عنوان شد که اطلاعات گمراه‌کننده می‌تواند انتخابات و سلامت جهانی دموکراسی را تهدید کند. در این اجلاس عنوان شد در آمریکا، جایی که انتخابات ریاست جمهوری در ماه نوامبر برگزار می‌شود، دونالد ترامپ، نامزد انتخاباتی، سابقه اثبات شده‌ای در انتشار اطلاعات نادرست در مورد تقلب در رأی‌دهندگان در انتخابات ۲۰۲۰ دارد. در واقع چنین تاکتیک‌هایی به قدمت خود سیاست هستند، اما امروز وضعیت بدتر از گذشته شده است. در این اجلاس عنوان شد که پلتفرم‌های بزرگ و رسانه‌های اجتماعی باید با ارائه راهکارهایی، از انتشار چنین محتواهایی، ممانعت کنند. هرچند در مقابل، برخی معتقدند اجازه دادن به این غول‌های فناوری خصوصی برای مسدود کردن بیشتر محتوا می‌تواند آزادی بیان را کاهش دهد.



می‌شود که با تکمیل آنها، فصل‌های بازی تمام می‌شوند. با تکمیل هر مأموریت صندوقچه‌ای نیز به بازیکن داده می‌شود که به صورت شانس‌ی تعدادی آیم به بازیکن جایزه می‌دهد.

بالا تر تأسیس کند، البته شغل‌های جدید زمان بیشتری لازم دارند تا مقدار بیشتری پول دریاورند که در این مورد یکمبار باید بتواند کارت ارتقا و مشکلات جمع‌آوری کند. در قسمت بالای بازی، مأموریت‌ها نمایش داده

شغل‌ها را از اول و به صورت قانونی شروع کنند. برای به دست آوردن پول شغل‌های یک شغل، تعداد مشتری‌های خود را افزایش دهد و با درآمدی که به دست می‌آورد شغلی جدید با درآمد

خانواده آقا سیروس و آقا رحمان شغل‌هایی را تأسیس می‌کنند که عموماً غیرقانونی و مجرمانه هستند و برای اداره امور، دیگران را فریب می‌دهند یا با دیگران درگیری می‌شوند. در واقع داستان بازی از جایی شروع می‌شود که «بیژن» از زندان برگشته است و بعد از اسباب‌کشی و خسارت زدن به ساختمان حین اسباب‌کشی، آنها باید مبلغی را به عنوان جریمه به صاحبخانه پرداخت کنند. برای به دست آوردن پول، بیژن به آقا سیروس و آقا رحمان پیشنهاد کاری را می‌دهد که ابتدا آقا سیروس و آقا رحیم نمی‌دانند غیرقانونی است. برای به دست آوردن پول شغل‌های زیادی را راه می‌اندازند ولی در پایان هر فصل بعد از شروع یک درگیری به زندان می‌افتند و بعد از زندان باید

با شخصیت‌های جدید ادامه دهید که در این صورت، گزینه‌ها و کسب و کارهای شما ارتقا پیدا می‌کند. فقط در این مراحل که به درآمد مناسبی رسیده‌اید باید حواستان به اطرافتان باشد چراکه برخی منتظر تنها یک اشتباه شما هستند تا برایتان دردرس درست کنند. این گروه به خوبی شما را رصد می‌کنند و چنانچه در کاری حتی به میزان حداقلی، کار غیرقانونی انجام دهید، به پلیس گزارش می‌دهند و به دردمر می‌افتید بنابراین باید حواستان را حساسی جمع کنید. اما داستان بازی چیست؟ داستان بازی عملاً برگرفته از سریال تلویزیونی «سه در چهار» است که چند سال قبل از تلویزیون پخش می‌شد هرچند داستان بازی و داستان سریال کاملاً یکسان نیستند.

بازی کنید و پول دریاورید

«پول توشه»، یک بازی ایرانی در سبک شبیه‌ساز است که توسط استودیو درجه توسعه داده شده است. این بازی دارای گرافیک کارتونی و فانتزی نسبتاً خوبی است و یک گرانده طنز را به همراه خودش دارد. از متن‌هایی که توسط نویسنده بازی گرفته‌تا کاراکترهای درون بازی، همگی طنز هستند پس با یک بازی سرگرم‌کننده مواجه می‌شوید و باید انتظار یک بازی جالب را داشته باشید. در بازی «پول توشه»، گیمر باید کار و کاسی جدیدی را راه بیندازد تا به پول و درآمد برسد. نوبت شماست که در دنیای مجازی رویاهایتان را محقق کنید. این بار شما باید هر کاری که فکر می‌کنید پولساز است را راه‌اندازی و مشتری جذب کنید و فروش خودتان را بالا ببرید. بعد از پیشرفت نسبی، می‌توانید کار



گیم نت