



## کارشناسان فناوری اطلاعات در گفت و گو با «ایران» افزایش سهم اقتصاد دیجیتال در لایحه برنامه هفتم توسعه را بررسی کردند

# تبدیل اقتصاد دیجیتال به پیشران صنایع کشور

### گزارش

**سوسن صادقی**

روزنامه نگار

بررسی لایحه برنامه هفتم توسعه این روزها در مجلس شورای اسلامی در حال انجام است. یکی از مهم ترین اهدافی که دولت در لایحه برنامه هفتم توسعه دنبال می کند، افزایش سهم ۱۵ درصدی اقتصاد دیجیتال از میزان تولید ناخالص ملی است، اما آیا احکام بخش اقتصاد دیجیتال لایحه برنامه هفتم توسعه به درستی تبیین شده است؟ نقاط قوت و ضعف این بخش چیست؟ و اینکه بعد از تصویب این لایحه، برای عملیاتی شدن این بخش از برنامه هفتم توسعه چه اقدام هایی باید صورت بگیرد؟ کارشناسان حوزه اقتصاد دیجیتال معتقدند برخی از احکام مانند تهیه سند ملی توسعه اقتصاد دیجیتال گامی رو به جلو است و اینکه سهم توسعه اقتصاد دیجیتال در برنامه هفتم توسعه به ۱۵ درصد ارتقا پیدا کرده خود رقم بسیار بزرگی است و این سهم با رفع موانع داخلی عملیاتی می شود ولی از سوی دیگر برخی از احکامی هم که در این لایحه آمده است، جنبه اهداف بلندمدت ندارند. کارشناسان حوزه فناوری درباره اقتصاد دیجیتال لایحه هفتم به «ایران» می گویند.

### رفع محدودیت ها

حسین اسلامی رئیس سازمان نظام صنفی رایانه ای استان تهران معتقد است در برنامه هفتم توسعه به اقتصاد دیجیتال به صورت ویژه توجه شده است و فعالان حوزه آی.سی.تی انتظار رشد بیش از ۱۵ درصد اقتصاد دیجیتال را دارند چون هر قدر این سهم بزرگ تر شود به نفع کل اقتصاد کشور است. اسلامی به «ایران» گفت: با بزرگ تر شدن سهم اقتصاد دیجیتال در کشور اشتغال زیاد شده و کارایی و اثربخشی بهتر خواهد شد. شفافیت ارتقا یافته و کمک می کند تا اقتصاد از وضع کنونی عبور کند و عملیاتی شدن این امر هم نیازمند افزایش سهم اقتصاد دیجیتال در کل اقتصاد کشور است. وی افزود: امکان عملیاتی شدن بخش توسعه اقتصاد دیجیتال در برنامه

هفتم توسعه وجود دارد، چرا که با وجود تحریم های ظالمانه اقتصاد دیجیتال نسبت به بسیاری از صنایع، پیشرفت کرده است و می تواند پیش از این هم توسعه یابد و به سهم ۱۵ درصدی برسد به شرط اینکه موانع جدی داخلی پیش روی این صنعت برداشته شود. محدودیت ها، تنظیم گری دستگاه های مانند بانک مرکزی، بیمه و وزارت امور اقتصادی و دارایی را مانعی بر راه توسعه اقتصاد دیجیتال دانست و همراهی بیشترین بخش ها برای رفع محدودیتها را جدی دانست. اسلامی تصریح کرد: همان طور که در سند برنامه هفتم توسعه آمده برای رسیدن به سهم ۱۵ درصدی اقتصاد دیجیتال به تربیت ۵۰۰ هزار نیروی انسانی متخصص نیاز است ولی باید گفت ما به صورت مستمر در

به تصدیگری روی آورد. رئیس نظام صنفی رایانه ای استان تهران از شورای عالی فضای مجازی خواست قبل از طراحی ها و قبل از اجرا و تصویب هر مصوبه ای نظر مشورتی بخش خصوصی و تشکل ها را اخذ کند، چرا که اقتصاد دیجیتال بر تلاش بخش خصوصی مبتنی است.

### ایجاد تحول در زیرساخت ها

حمید بهنگار رئیس کمیسیون اقتصاد دیجیتال سازمان نظام صنفی رایانه ای استان تهران به «ایران» گفت: سهم توسعه اقتصاد دیجیتال در برنامه هفتم توسعه به ۱۵ درصد ارتقا پیدا کرده که رقم بسیار بزرگی است به تعبیری در کشور ما حدود ۶ درصد تولید ناخالص ملی وجود دارد و به تعبیر وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات این تولید ناخالص در اقتصاد دیجیتال به ۱۰ درصد رسیده و رشد ۵ درصدی در کشور در این حوزه رشد قابل توجهی است و پیشرانی در کل صنایع کشور به همراه خواهد داشت.

بهنگار درباره تعیین رقم ۱۵ درصد سهم اقتصاد دیجیتال در برنامه هفتم توسعه گفت: اگر می خواهیم به اهمیت این موضوع پی ببریم باید به این موضوع توجه کنیم که طبق آمار وزارت جهاد کشاورزی سهم کل کشاورزی از کل اقتصاد کشور ۱۱ و خدماتی آن ۱۷ درصد است بنابراین اقتصاد دیجیتال به پای یکی از قدیمی ترین و پایه ای ترین بخش های اقتصاد دیجیتال کشور رسیده و با آن رقابت می کند، از این رو در مقایسه با اقتصاد کشاورزی، سهم ۱۵ درصدی از تولید ناخالص ملی در اقتصاد دیجیتال سهم بزرگی است و در صورت اجرایی شدن می تواند تحول زا

## فناوری

و اشتغالزا باشد و گام بلند عمومی رو به جلو خواهد بود. این کارشناس حوزه فناوری اطلاعات با اشاره به اینکه وقتی از سهم خواهی ۱۵ درصدی از اقتصاد دیجیتال صحبت می کنیم یعنی این بخش باید از دیگر بخش های اقتصادی کشور بزرگ تر شده و سهم خود را از کل اقتصاد کشور بیشتر کند، گفت: به عبارتی باید بتواند با دیگر صنایع رقابت کرده و با افزایش رشد خود از دیگر صنایع پیشی بگیرد بنابراین برای رسیدن به این هدف باید شاهد تحول در بخش های زیرساخت های سخت افزاری، نرم افزاری و مخابراتی باشیم.

به گفته وی اینترنت پرسرعت؛ تسهیل فضای کسب و کار اینترنتی، حمایت های مالیاتی بیمه ای و غیره به همراه ثبات اقتصادی می تواند رسیدن به سهم ۱۵ درصدی را امکان پذیر کند. این کارشناس یکی از راه های رسیدن به این سهم از اقتصاد دیجیتال را وجود اراده ملی برای داشتن زیرساخت های فناوری، اقتصادی، سیاسی، فرهنگی و اجتماعی دانست تا کشور به سمت تولید ناخالص ملی در حوزه اقتصاد دیجیتال حرکت کند.

بهنگار با تأکید بر اینکه نیروی انسانی در فناوری اطلاعات جزو عناصر کلیدی است و اگر در صورت هزینه شرکت های فناوری اطلاعات نگاه کنیم بیشترین هزینه مربوط به نیروهای انسانی است، تصریح کرد: در لایحه اقتصاد دیجیتال برنامه هفتم توسعه، اشتغال ۵۰۰ هزار نفری در ارتباط با متخصص حوزه فناوری اطلاعات دیده شده ولی پیش بینی می کنم اگر بتوانیم فعالیت های میان رشته ای را با توسعه فناوری اطلاعات و تخریب آنها در صنایع بدست آوریم این عدد می تواند بزرگ تر شود و حداقل با اشتغال یک میلیون نفر روبرو شویم و رسیدن به این عدد دور از ذهن نیست به شرطی که مهاجرت نخبگان را در کشور با مشوق ها نگه داشته و به دنبال مهاجرت معکوس نیروی انسانی باشیم. خروج سرمایه های نیروی انسانی در فناوری اطلاعات نوعی خام فروشی است و اگر به صورت صادرات محصول صورت بگیرد، به توسعه اقتصاد دیجیتال کشور کمک می کند.

رئیس کمیسیون اقتصاد دیجیتال سازمان نظام صنفی رایانه ای استان تهران با اشاره به اینکه سرمایه دار و سرمایه گذار همیشه به دنبال ثبات اقتصادی، سیاسی و فرهنگی است، بیان کرد: برای رسیدن به سهم ۱۵ درصدی در اقتصاد دیجیتال باید در سیاست گذاری و اجرا توازن رعایت شود تا اقتصاد دیجیتال به درستی در مسیر خود حرکت کند.

بهنگار ایجاد مکانیسم های نظارتی متناسب برای اجرای گام به گام برنامه را مهم دانست و گفت: اگر سیستم نظارتی گام به گام باشد و از توازن بخش خصوصی و ظرفیت تشکل ها و تجاری که پیش از این در برنامه کسب کرده ایم، کمک بگیریم می توانیم به نتیجه دلخواه در پایان برنامه برسیم و برنامه را در ۵ سال عملیاتی کرده و از عملیاتی نشدن و تأسف خوردن پیشگیری کنیم. به گفته بهنگار رشد اقتصاد دیجیتال می تواند رده ها را جابه جا کند و جایگاه را تغییر دهد برای این هدف ما هم باید سریع تر حرکت کنیم چون در رقابت با منطقه و فرامنطقه هستیم و رقبا منتظر نمی مانند و کوی سبقت را می ربایند.



با بزرگ تر شدن سهم اقتصاد دیجیتال در کشور اشتغال زیاد شده و کارایی و اثربخشی بهتر خواهد شد. شفافیت ارتقا یافته و کمک می کند تا اقتصاد از وضع کنونی عبور کند و عملیاتی شدن این امر هم نیازمند افزایش سهم اقتصاد دیجیتال در کل اقتصاد کشور است

## اخبار

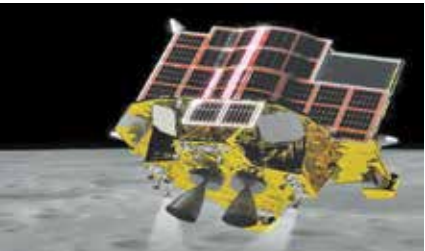
### معرفی برندگان جایزه نوبل فیزیک ۲۰۲۳



جایزه نوبل در بخش فیزیک، امسال به «پییر آگوستینی» از آمریکا، «فرانک کراوس» از آلمان و «آنه لوهلیه» از سوئد به طور مشترک اهدا شد.

به گزارش ایرنا، نوبل، جایزه معتبر جهانی است که هر سال در ماه اکتبر در رشته های فیزیک، شیمی، فیزیولوژی و پزشکی، ادبیات و صلح به افرادی تعلق می گیرد که بیشترین خدمات را به مردم جهان ارائه کرده باشند. سه برنده جایزه نوبل فیزیک ۲۰۲۳ به دلیل آزمایش هایی انتخاب می شوند که ابزارهای جدیدی برای کاوش در دنیای الکترون های درون اتم ها و مولکول ها به بشریت ارائه داده است. پییر آگوستینی، فرانک کراوس و آنه لوهلیه راهی برای ایجاد پالس های بسیار کوتاه نور نشان داده اند که می تواند برای اندازه گیری فرایندهای سریعی که در آن الکترون ها حرکت می کنند یا انرژی را تغییر می دهند، استفاده شود.

### «تک تیرانداز ماه» امروز با ماه ملاقات می کند



فرودگر قمری «SLIM» ژاپن که در راه رسیدن به ماه است، امروز چهارم اکتبر به مقصد می رسد.

به گزارش ایسنا و به نقل از اسپیس، فرودگر قمری ژاپن که به «تک تیرانداز ماه» (Moon Sniper) معروف شده، در راه رسیدن به مقصد نهایی خود است. «آژانس اکتشافات هوافضای ژاپن (JAXA) روز دوم اکتبر اعلام کرد که فرودگر «فضاپیما هوشمند کاوشگر برای بررسی ماه» (SLIM) روز شنبه ۳۰ سپتامبر، موتور خود را برای خروج از مدار زمین روشن کرده است.

مقامات آژانس اکتشافات هوافضای ژاپن در ایکس (تویتر سابق) نوشتند که SLIM روز شنبه در حالی که حدود ۶۶۰ کیلومتر بالای اقیانوس اطلس پرواز می کرد، موتور اصلی خود را به مدت ۳۹ ثانیه روشن کرده است. آنها خاطرنشان کردند که اگر همه چیز طبق برنامه پیش برود، فرودگر اولین روباتی با ماه را امروز چهارم اکتبر خواهد داشت. فرودگر SLIM روز ششم سپتامبر همراه با یک تلسکوپ پرتو ایکس قوی به نام «XRISM» به مدار زمین پرتاب شد. تلاش SLIM هنوز فاصله زیادی با لمس کردن سطح ماه دارد. روباتی روز چهارشنبه، بیشتر مانند سرزدن به ماه خواهد بود و یک گام دیگر در سفر طولانی کاوشگر به ماه محسوب می شود. مقامات آژانس اکتشافات هوافضای ژاپن گفته اند که SLIM احتمالاً سه تا چهار ماه پس از پرتاب شدن، به مدار ماه می رسد و تلاش برای فرود یک یا دو ماه پس از آن خواهد بود.

موقعیت در این تلاش، آینده تاریخ ساز را رقم خواهد زد. تا به امروز تنها اتحاد جماهیر شوروی، آمریکا، چین و هند به فرود نرم روی ماه دست یافته اند. فرود SLIM از یک جنبه دیگر نیز نقطه عطف خواهد بود. هدف این مأموریت، لمس کردن نقطه ای در فاصله ۱۰ متری از ماه کوچک «شیولی» (Shioli) است که در سمت نزدیک ماه قرار دارد و انتخاب لقب «تک تیرانداز ماه» برای این کاوشگر را توضیح می دهد.

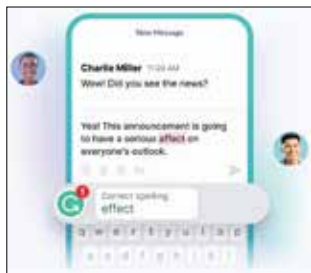
### تیک تاک به فکر نسخه پولی افتاد



تیک تاک سرگرم بررسی مدل اشتراک بدون تبلیغات این اپلیکیشن ویدیویی برای سودآوری بیشتر است. به گزارش ایسنا، مدل اشتراک بدون تبلیغات برای پلتفرم های شبکه اجتماعی جدید نیست. پیش از این، اسپن چت و «ایکس» (تویتر سابق)، گزینه های پولی «اسن چت پلاس» و «ایکس پریمیوم» را عرضه کرده اند اما عرضه نسخه پولی برای تیک تاک، جدید خواهد بود.

نشانه هایی از طرح های اشتراک پولی تیک تاک، نخستین بار توسط پایگاه فناوری اندروید اتوریتی مشاهده شد. طبق گزارش این پایگاه فناوری، جدیدترین نسخه تیک تاک، کدی دارد که نشان می دهد این اپلیکیشن ویدیوهای کوتاه، سرگرم آزمایش طرح اشتراک ماهانه بدون تبلیغات برای کاربران است. بر اساس این مشاهدات، کاربران امکان انتخاب بین دو طرح مختلف را خواهند داشت. در گزینه استاندارد، تیک تاک رایگان و دارای تبلیغات شخصی سازی شده بر اساس فعالیت کاربران است. گزینه بدون تبلیغات هم ۴.۹۹ دلار در ماه هزینه خواهد داشت. تاکنون خبر رسمی در این باره از سوی تیک تاک اعلام نشده است و به نظر می رسد این طرح فعلاً در مرحله آزمایش بوده و تنها برای تعداد محدودی از کاربران موجود است بنابراین، ممکن است که این طرح عمومی نشود یا قیمت اشتراک آن بر اساس بازخورد کاربران، تغییر پیدا کند. بر اساس گزارش آنجکت، تلاش تیک تاک برای افزایش تعامل کاربران و درآمد، اتفاق جدیدی نیست اما به نظر می رسد این شرکت تلاش هایش در این زمینه را مضاف کرده است. تیک تاک اوایل امسال «تیک تاک شاپ» را معرفی کرد که قابلیت هایی را برای کاربران، تولیدکنندگان محتوا و کسب و کارها عرضه می کند.

### تصحیح متون انگلیسی با یک کلیک



یکی از مشکلات بسیاری از زبان آموزان، نوشتار درست با رعایت همه نکات گرامری است. با توجه به اینکه تصحیح همه نوشتارها توسط یک استاد امکان پذیر نیست، فعالان حوزه فناوری با طراحی یک اپلیکیشن ویژه این مشکل زبان آموزان را حل کرده اند. اگر شما هم هنگام تایپ انگلیسی دیکته صحیح کلمات را فراموش می کنید یا در اثر حواس پرتی یا تسلط نداشتن بر زبانی که در حال آموختن هستید، نمی توانید فعل و فاعل را با هم مطابقت بدهید، اپلیکیشن Grammarly بهترین راهکار برای حل مشکل است. گوشی ها یا تبلت های جدید مجهز به قابلیت تصحیح خودکار کیبورد پیش فرض هستند ولی با این حال ممکن است از این قابلیت دل خوشی نداشته باشید چراکه اصلاح گرامری و دیکته ای متون را نمی تواند کاملاً به درستی انجام دهد. در مقابل، Grammarly جایگزین بسیار مناسبی برای قابلیت کیبورد پیش فرض گوشی هاست. احتمالاً شما پیش از این هم در محیط مرورگر خود با این قابلیت آشنا شده اید و حالا شاید برایتان جالب باشد که آن را بر گوشی یا تبلت خود ببینید که می تواند به راحتی متون انگلیسی شما را



تاپ اپ



رود، امکانات شهرتان نیز گسترش پیدا می کند. شما همچنین می توانید با فروش محصولات خود به همسایه ها پولدار ایرانی، کاروان ها و مشتریانی که از کنار مزرعه عبور می کنند، خریداران اصلی محصولات کشاورزی شما محسوب می شوند و با فروش محصولات به آنها، پول و امتیاز جمع می کنید. در این بازی هر چه سطح شما بالاتر

تولید محصولات کشاورزی در مزرعه خود، پول و اعتبار کسب می کنید و از آن برای ساخت و توسعه شهرتان بهره می گیرید. در این بازی کاملاً ایرانی، کاروان ها و مشتریانی که از کنار مزرعه عبور می کنند، خریداران اصلی محصولات کشاورزی شما محسوب می شوند و با فروش محصولات به آنها، پول و امتیاز جمع می کنید. در این بازی هر چه سطح شما بالاتر



یکی از راه های رسیدن به سهم ۱۵ درصدی از اقتصاد دیجیتال وجود اراده ملی برای داشتن زیرساخت های فناوری، اقتصادی، سیاسی، فرهنگی و اجتماعی است تا کشور به سمت تولید ناخالص ملی در حوزه اقتصاد دیجیتال حرکت کند



گیم نت

### شهر پارسی را بسازید

برای بیشتر شهرنشینان، تجربه باغداری و کشاورزی بسیار لذت بخش است. شاید در دنیای واقعی نتوان به این رویا دست یافت ولی بازی سازان ایرانی با ساخت یک بازی جذاب، این امکان را فراهم کرده اند. بازی مزرعه داری و خانه سازی آنلاین «پرسیتی» یا همان «شهر پارسی»، یک بازی مدیریتی در سبک بازی های دلچسب و جذاب کشاورزی است که به شما برای بهتر شدن در مهارت های مدیریتی کمک می کند. اما داستان بازی چیست؟ بعد از مدت ها به همراه مشاوران به سرزمین پدری خود بازگشته اید که البته جز خرابه های از آن باقی نمانده و تصمیم می گیرید آن را بازسازی کنید. در این بازی عملاً یک شهر با دست شما ساخته می شود و می توانید با ساختن بیش از ۳۰ ساختمان زیبا شهر را گسترش دهید و حکمرانی آن را به دست بگیرید. در «پرسیتی» که به دلیل سبک خاص ساختمان ها و فضای کلی بازی، به بازی شهرسازی به سبک هخامنشیان نیز معروف شده، شما به عنوان گیمم را راه